


Die Attributtabelle

Alle **Vektor-Geodaten** besitzt eine Attributtabelle (manchmal auch „Sachdatentabelle“ genannt). Die Attributtabelle eines Layers öffnet man mit:

- Rechtsklick auf den Layer → Attributtabelle öffnen
- nach Auswahl des Layers mit dem Button  in der Menüleiste
- oder einfach mit der Taste **F6**

Die Attributtabelle gibt die **Sachinformationen** (oder Attribute) aller Geometrien eines **Vektor-Layers** wieder. Es können theoretisch beliebig viele Attribute existieren, welche die jeweilige Geometrie näher **beschreiben** können. Das kann entweder nur die ID sein oder beliebig viele zusätzliche Informationen w.z.B. die Höhe eines Berges oder die Anzahl der Einwohner eines Ortes.

Bearbeitungsmodus

VG250_KRS :: Objekte gesamt:431, gefiltert: 431, gewählt: 0

Spalten Hinzufügen, Löschen, Berechnen

123 ADE

Funktions-Leiste mit Ausdruckseditor

Alle aktualisieren

Gewählte aktualisieren

	ADE	GF	BSG	RS	AGS	SDV_RS	GEN	BEZ	IBZ	BF
1	4	4	1	03453	03453	034530004004	Cloppenburg	Landkreis	43	--
2	4	4	1	03452	03452	034520001001	Aurich	Landkreis	43	--
3	4	4	1	03455	03455	034550007007	Friesland	Landkreis	43	--
4	4	4	1	03454	03454	034540035035	Emsland	Landkreis	43	--
5	4	4	1	03457	03457	034570013013	Leer	Landkreis	43	--
6	4	4	1	03456	03456	034560015015	Grafschaft Be...	Landkreis	43	--
7	4	4	1	03359	03359	033590038038	Stade	Landkreis	43	--
8	4	4	1	03358	03358	033580008008	Heidekreis	Landkreis	43	--
9	4	4	1	03361	03361	033610012012	Verden	Landkreis	43	--
10	4	4	1	03360	03360	033600025025	Uelzen	Landkreis	43	--



Alle Objekte anzeigen

Einträge der Attributtabelle filtern

Ansicht Formular/Tabelle

Die Attributtabelle mit Begrifflichkeiten

Nr.	Tabelle	Was?	Beschreibung/Beispiel
1	Zeile	Geometrie oder <i>Feature</i>	Das geometrische Objekt, z.B. eine Linie, ein Gebäudepolygon, ein Punkt...
2	Spalte	Attribut oder <i>Field</i>	Die Eigenschaften oder eben Attribute, welche vergeben werden können oder vergeben sind
3	Zelle	Wert oder <i>Value</i>	Der jeweilige Attributwert der Geometrie

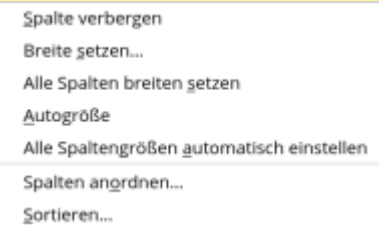
Das **Erscheinungsbild** der **Attributtabelle** ändert sich mit dem Aktivieren/Deaktivieren des **Bearbeitungsmodus** . Ist der Bearbeitungsmodus deaktiviert, dient die Tabelle nur zur Wiedergabe der Inhalte: u.A. kann man Inhalte suchen, filtern, wählen und zu gewählten Geometrien auf der Karte springen. Eine versehentliche Änderung der Daten ist ausgeschlossen. Ist der Bearbeitungsmodus jedoch aktiv, so können Spalten, Zeilen und Werte der Attributtabelle **verändert**, **eingegeben** oder **gelöscht** werden. Außerdem ermöglicht der **Feldrechner**  mit einem umfangreichen Angebot an Funktionen (**Ausdrücke**) die **Berechnung** neuer Feldwerte und Virtueller Felder.

Unten rechts im Attributtabellenfenster befinden sich zwei Buttons mit welchen zwischen **Tabellen-**

Ansicht und **Formularansicht** gewechselt werden kann.




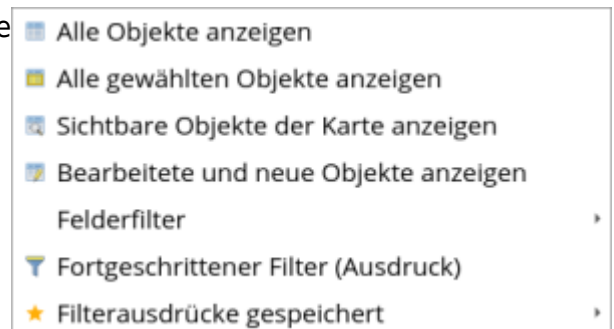
Rechtsklick auf den Tabellenkopf öffnet das Kontextmenü, worüber sich u.A. auch die **Reihenfolge der Spalten** und deren **Sichtbarkeit** regeln lässt! **Diese Einstellung wird nur im Stil des Layers gespeichert** ist also keine Änderung am Datensatz.



Möchte man die **Struktur der Tabelle physisch ändern** (Datentypen, Längen, Reihenfolge, Namen etc.), so lohnt sich ein Blick auf das umfangreiche Tool [refactor fields](#).

Die Filterfunktionen

Um die angezeigten Zeilen (Features) der Attributtabelle zu **reduzieren bzw. zu filtern**, stehen viele Möglichkeiten zur Verfügung  (unten links). So ist es möglich, nur die Zeilen anzuzeigen, die:



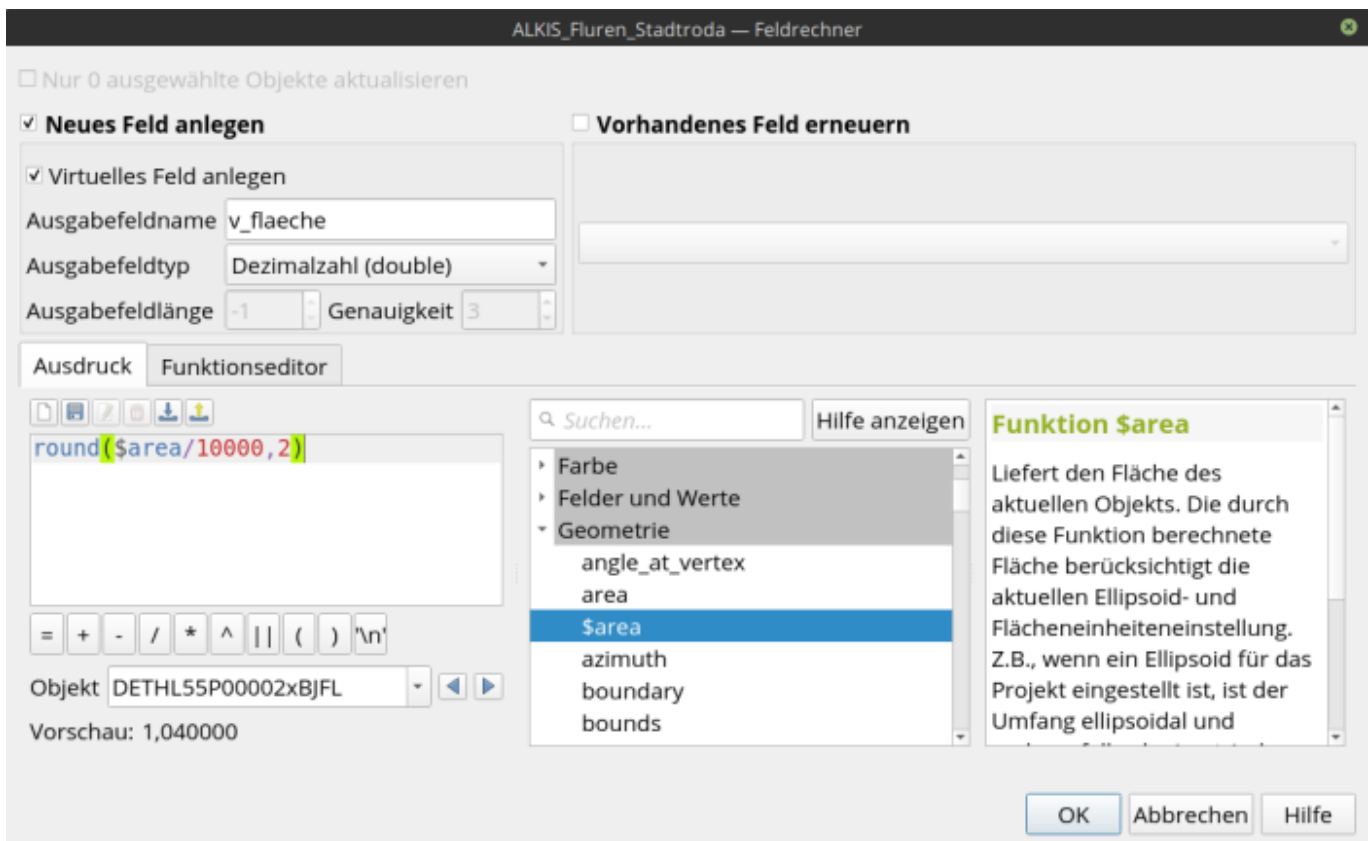
- Ausgewählt wurden,
- im Kartenfenster sichtbar sind,
- die seit dem letzten Speichern hinzugefügt oder bearbeitet wurden,
- welche in einem Attribut (Feld) einen bestimmten Wert haben oder
- welche den Bedingungen eines Ausdrucks (*Formel*) entsprechen (mehr zu Ausdrücken in der folgenden Lektion: [Suchen, Filtern und Wählen in QGIS](#)).

Im Tabellenkopf finden Sie die **Gesamtanzahl der Einträge**, sowie die **gefilterten** und/oder **ausgewählten Spalten**. Möchten Sie, dass alle **gefilterten Spalten auch gewählt** werden, so klicken Sie in die **linke, obere Tabellenecke**.




Mit dieser Methode können Sie Filtern, Wählen und dann eine **beliebige Operation an den gewählten Objekten** durchführen (z.B. als neuen Layer exportieren!)

Der Feldrechner



Anlegen eines neuen virtuellen Feldes im Feldrechner (QGIS 3.20)

Den Feldrechner kann man nicht nur in der **Attributtabellenansicht** starten, er befindet sich auch im **Hauptmenü** sowie unter dem Tab **Quellfelder** in den Layereigenschaften . Er ähnelt dem **Audrucksdialog** - und tatsächlich ist es auch der Audrucksdialog nur mit erweiterter Interface zum **Anlegen neuer Spalten (Felder) oder zum Aktualisieren** vorhandener. Der eingegebene Ausdruck wird in der neu hinzugefügten Spalte bzw. in der zu aktualisierenden Spalte wirksam. Damit lassen sich beispielsweise Spalten automatisch mit den Werten einer anderen Spalte füllen, oder die Berechnung aus zwei Spalten („Attribut-A“ * „Attribut-B“), oder wie im Screenshot die Fläche in Hektar gerundet auf 2 Nachkommastellen.

Virtuelle Felder (virtuelle Attribute)

Virtuelle Felder in QGIS sind benutzerdefinierte Felder, die **durch Ausdrücke erstellt werden können, ohne die zugrunde liegenden Daten zu verändern**. Sie sind nicht physisch in der Datentabelle gespeichert, sondern werden bei Bedarf **dynamisch berechnet**. Es ergeben sich u.A. diese Vorteile:

- **Flexibilität:** Virtuelle Felder ermöglichen benutzerdefinierte Berechnungen und Funktionen, ohne die ursprüngliche Datenstruktur zu verändern.
- **Dynamische Aktualisierungen:** Virtuelle Felder werden bei Bedarf berechnet und aktualisieren sich automatisch, wenn sich die zugrunde liegenden Daten ändern.
- **Speicherplatzersparnis:** Da sie nicht physisch in der Datentabelle gespeichert werden, sparen virtuelle Felder Speicherplatz im Vergleich zu herkömmlichen Feldern.
- **Unabhängig:** Virtuelle Felder können an allen Datenquellen erzeugt werden, auch wenn diese

schreibgeschützt ist (z.B. ein WFS-Dienst)

- **Einfache Anpassung:** Virtuelle Felder können leicht bearbeitet oder entfernt werden, ohne die Originaldaten zu beeinträchtigen.

Zusammenfassend bieten virtuelle Felder in QGIS eine flexible, dynamische und effiziente Möglichkeit, benutzerdefinierte Berechnungen und Analysen durchzuführen, ohne die zugrunde liegenden Daten zu verändern oder zusätzlichen Speicherplatz zu beanspruchen.

Virtuelle Felder erzeugen

Erzeugt werden virtuelle Felder auf dem gleichen Weg wie oben bei den „normalen“ Feldern beschrieben, es muss lediglich der Haken bei „virtuelles Feld anlegen“ gesetzt werden. Geändert werden kann der verwendete Ausdruck auch ganz leicht: im Tab **Quellfelder** in den Layereigenschaften das virt. Feld auswählen und den Ausdruck bearbeiten.



Virtuelle Felder existieren nur in QGIS! Andere GIS verstehen diese nicht. Sie existieren nur im QGIS-Projekt bzw. im Stil des Layers. Sollten Sie jedoch einen Layer oder nur dessen Attributtabelle **Exportieren** so wird das virtuelle Feld als statisches Feld exportiert. Sie verlieren es also nicht. Nur die automatische Aktualisieren klappt dann nicht mehr.



Virtuelle Felder haben fast nur Vorteile. Sollten Sie jedoch einen **komplexen Ausdruck** verwenden und **viele Geometrien** haben, könnte das zu **Lasten der PC-Ressourcen** gehen.

Die Attributtabelle schön erklärt von Dr. Christian Müller



Video

From:

<http://lms.map-site.de/> - **Lernplattform für OpenSource GIS**

Permanent link:

http://lms.map-site.de/doku.php/qgis/basic/d_layer_und_daten/cl04_attributtabelle

Last update: **2023/04/23 20:25**

