

# Lernpfad F: Vektorlayer erzeugen, digitalisieren und prüfen



- Welche Formate kann ich mit QGIS erzeugen?
- Was sind die Unterschiede dieser Formate?
- Wie kann ich Vektoren digitalisieren und was ist Digitalisieren überhaupt?
- Was verstehen wir unter Topologische Korrektheit?

- 
- [Bearbeitungsmodus](#)
  - [Digitalisieren](#)
  - [Einrasten](#)
  - [GeoPackage](#)
  - [Layer](#)
  - [Objektfang](#)
  - [ShapeFile](#)
  - [Snapping](#)
  - [SpatiaLite](#)
  - [Temporärer Layer](#)
  - [Vektor](#)
  - [Vektorlayer erstellen](#)
  - [Virtueller Layer](#)

## Inhalt

- [Die Digitalisierungswerkzeuge](#)
- [Neue Vektorlayer erstellen](#)
- [Topologie und Geometrie](#)

---

Aktualisiert: @DATE@

From:  
<http://lms.map-site.de/> - **Lernplattform für OpenSource GIS**

Permanent link:  
[http://lms.map-site.de/doku.php/qgis/basic/f\\_vektorlayer\\_erzeugen\\_und\\_digitalisieren/start?rev=1642687455](http://lms.map-site.de/doku.php/qgis/basic/f_vektorlayer_erzeugen_und_digitalisieren/start?rev=1642687455)

Last update: **2022/09/09 23:45**

