

Lernpfad F: Vektorlayer erzeugen, digitalisieren und prüfen



- Welche Formate kann ich mit QGIS erzeugen?
- Was sind die Unterschiede dieser Formate?
- Wie kann ich Vektoren digitalisieren und was ist Digitalisieren überhaupt?
- Was verstehen wir unter Topologische Korrektheit?

-
- [Bearbeitungsmodus](#)
 - [Digitalisieren](#)
 - [Einrasten](#)
 - [GeoPackage](#)
 - [Layer](#)
 - [Objektfang](#)
 - [ShapeFile](#)
 - [Snapping](#)
 - [SpatiaLite](#)
 - [Temporärer Layer](#)
 - [Vektor](#)
 - [Vektorlayer erstellen](#)
 - [Virtueller Layer](#)

Inhalt

- [Die Digitalisierungswerkzeuge](#)
- [Neue Vektorlayer erstellen](#)
- [Topologie und Geometrie](#)

From:
<http://lms.map-site.de/> - Lernplattform für OpenSource GIS

Permanent link:
http://lms.map-site.de/doku.php/qgis/basic/f_vektorlayer_erzeugen_und_digitalisieren/start?rev=1644684545

Last update: **2022/09/09 23:45**

